

TR-032

逐次型 Prolog プログラム
の静的解析

尾内 理紀夫、益田 嘉直、麻生 盛敏

December, 1983

©1983, ICOT

ICOT

Mita Kokusai Bldg. 21F
4-28 Mita 1-Chome
Minato-ku Tokyo 108 Japan

(03) 456-3191~5
Telex ICOT J32964

Institute for New Generation Computer Technology

1. はじめに

DEC-10 Prolog [18]program のstatic analyzer を開発し、I C O T で開発された各種プログラムを静的に解析し、各種data

たとえば、OR Relation 数、AND literal 数、predicate の参照数、head predicate の引数個数、head predicateの構造data引数個数、body側の引数個数、body側構造data引数個数、組込み述語使用頻度、CUT ratio、等を収集した。このstatic analyzer はDEC-10 Prolog によって記述され、clause数は、約230である。この解析の結果、

- ①DEC-10 Prolog は逐次実行型であり、メモリ空間が十分でない。これに起因して、プログラムの多くは、cut を多用しており、deterministic なプログラムとなっている。
- ②AND literal の約半分は組込み述語であり、programmerはDEC-10 Prolog の多種多様な組込み述語を巧みに使っている。また組込み述語のうち約30% はI/O であり、I/O の速度がプログラム実行速度に影響を及ぼす。
- ③database clause のOR relation 数は inference clause のその約4倍であり、database clause が大規模化するとこの比は増大するであろう。よって大規模 database clause を含むプログラムの場合、database clause に関する unification の高速化がPrologプログラム実行の高速化に大きな影響を及ぼす。

等の静的特性が考察された。本稿では、解析結果及びそれに基づく静的特性の考察について述べる。

2. 収集data項目

本static analyzer はDEC-10 Prolog プログラムを先頭から読み、以下の各種dataを出力する。

2.1 OR relation数

同一head predicate symbol を持ち、引数個数が同一のclause同志をOR relation にあるという。そのようなclause同志の個数をOR relation 数と呼ぶ。たとえば、次のような clauses があった時、inference clause (後述) (P,1)のOR relation 数は3である。

```
p([]).  
p([X|Y]):-q(Y).  
p(1):-r(1).
```

Total OR relationsの定義を次に示す。(Σはプログラム内のclauseについての summation)

$$\Sigma \text{ OR relations}$$

2.2 inference clause

OR relation にあるclauses の中に少なくとも一つのruleを含むclauseをinference clauseと呼び、(predicate name, arity)で示す。

inference clauseの平均OR relationsの定義を次に示す。

$$\text{Total OR relations of inference clauses} / \text{inference clauseの種類数}$$

2.3 database clause

OR relation にあるclauses すべてがunit clausesのみから構成されるclauseをdatabase clause と呼び、(predicate name, arity)で示す。

このstatic analyzer では、cut ! は、AND literal には含めない。よって、たとえば、 $h :- !.$ は、ruleではなく、 $h.$ というunit clause とみなす。

database clause の平均OR relationsの定義を次に示す。

$$\text{Total OR relations of database clauses} / \text{database clause の種類数}$$

2.4 参照数

あるclauseが参照された回数、即ち、そのclauseのhead predicateがbody側に現れた回

数である。

inference clauseの平均参照数の定義を次に示す。(Σ はプログラム内の inference clauseについての summation)

$$(\Sigma \text{ inference clause への参照数}) / \text{inference clauseの種類数}$$

2.5 head predicate の引数

head predicate引数の平均個数の定義を次に示す。(Σ がプログラム内の inference clauseについての summation ならば, inference clauseの head predicate引数の平均個数, Σ が database clause についての summation ならば, database clause の head predicate 引数の平均個数である。)

$$(\Sigma \text{ head predicate の引数個数}) / \text{Total OR relations}$$

2.6 head predicate の構造data引数

head predicate引数の内 var, atom, integer 以外の引数個数である。(var, atom, integer 以外の引数を構造data引数と呼ぶことにする。)

head predicateの構造data引数の平均個数の定義を次に示す。(Σ はプログラム内の clauseについての summation)

$$(\Sigma \text{ head predicate の構造data引数個数}) / \text{Total OR relations}$$

2.7 AND literals

AND literal の定義を次に示す。

① body側の “,” で区切られた literal の個数。

② 但し, “:” は, “,” と同等とみなす。

③ 但し, 組込み述語 is, >, >=, <, <=, 及び, \+ に関しては, その引数の内部構造をも解析する。

例えば,

p(X,Y,Z):- X>Y,Z is Y-X.

の body側は, 三つの literal $_ > _$, $_ \text{ is } _$, $_ - _$ から構成されていると見なす。

一つの inference clause 当りの平均 AND literals の定義を次に示す。(Σ はプログラム内の inference clause についての summation)

$(\Sigma \text{ AND literals}) / \text{Total OR relations of inference clauses}$

2.8 組込み述語(Evaluable predicate) 数

一つのinference clause当りの平均組込み述語数の定義を次に示す。(Σ はinference clauseについてのsummation)

$(\Sigma \text{ Evaluable predicates in an inference clause}) / \text{Total OR relations of inference clauses}$

2.9 Evaluable predicate ratio

Evaluable predicate ratio の定義を次に示す。(Σ は、プログラム内のinference clauseについてのsummation)

$(\Sigma \text{ Evaluable predicates in an inference clause}) / (\Sigma \text{ AND literals})$

2.10 body側引数

AND literal の引数の総和である。

1つのinference clauseあたりの body 側の平均引数個数の定義を次に示す。(Σ は、プログラム内のinference clauseについてのsummation)

$(\Sigma \text{ body 側引数個数}) / \text{Total OR relations}$

2.11 body側構造data引数

AND literalsの構造data引数の総和である。

1つのinference clause当りの構造 data 引数の平均個数の定義を次に示す。(Σ は、プログラム内のinference clauseについてのsummation)

$(\Sigma \text{ body 側構造 data 引数個数}) / \text{Total OR rerations}$

2.12 cut ratio

cut ratio の定義を次に示す。(Σ は、プログラム内のinference clauseについてのsummation)

$(\Sigma \text{ cut numbers in an inference clause}) / \text{Total OR relations}$

3. 静的解析結果と静的特性

ICOTで開発された各種DEC-10 Prolog プログラムの解析結果を示すとともに、それから考察されるDEC-10 Prolog プログラムの特性について述べる。

(各プログラムの機能概要については付録1参照、より詳しくは、参考文献参照)

3.1 inference clauseの解析結果と特性

(1) 解析結果

表1(次ページ)に、inference clauseに関する解析結果を示す。

縦項目

・プログラムのNoは、付録1のプログラム番号に対応している。

横項目(定義は2章を参照)

- ・rul : inference clauseの種類数
- ・OR : Total OR relations of inference clause
- ・av OR : 平均の OR relations
- ・m OR : 最大 OR relations
- ・av REF : 平均参照数
- ・m REF : 最大参照数
- ・av Harg : head predicateの引数の平均個数
- ・av H-SD : head predicateの構造 data 引数の平均個数
- ・H-SD/H : head predicate引数内に占める構造 data 引数の割合
- ・av AND : 1つの inference clause 内の平均AND literal 数
- ・m AND : 最大 AND literal数
- ・av EV : 1つのinference clause内の平均箱込み述語数
- ・EV/AND : Evaluable predicate ratio
- ・av Barg : 1つのinference clauseの body 側引数の平均個数
- ・av B-SD : 1つのinference clauseの body 側構造 data 引数の平均個数
- ・B-SD/B : body 側引数内に占める構造 data 引数の割合
- ・av CUT : cut ratio

表 1. inference clause の解析結果

No.	Name	rui	OR	avOR	mOR	avREF	mREF	avHarg	avH-SD	H-SD/H	avAND	mAND	avEV	EV/AND	avBar	avB-SD	B-SD/B	avCUT
1	buptr	50	90	1.30	4	3.34	19	3.24	0.61	0.19	5.16	58	2.90	0.56	10.92	1.50	0.14	1.21
2	buputl	90	200	2.22	15	1.90	17	2.75	0.65	0.23	1.96	15	1.08	0.55	4.21	0.47	0.11	0.51
3	trace	53	66	1.62	6	2.23	14	2.62	0.24	0.09	7.42	68	5.12	0.69	10.62	1.30	0.12	1.17
4	dccg	34	287	8.44	63	15.47	93	3.58	1.26	0.35	3.33	14	0.67	0.20	11.21	0.45	0.04	0.00
5	botg	142	305	2.15	21	3.94	309	4.99	0.99	0.20	5.10	21	2.25	0.44	12.89	3.19	0.25	0.00
6	keital	10	22	2.20	11	2.00	8	3.50	0.32	0.23	2.68	16	1.59	0.50	5.59	0.18	0.03	0.73
7	lfg	14	40	2.86	9	4.64	12	3.58	0.43	0.12	3.28	16	1.53	0.47	7.98	0.25	0.03	0.98
8	lfautl	24	41	1.71	4	1.42	5	1.85	0.44	0.24	4.63	37	2.73	0.59	7.29	0.34	0.05	0.88
9	logtr	37	136	3.68	11	3.54	12	2.42	0.83	0.34	1.38	8	0.38	0.27	3.03	0.36	0.12	0.77
10	prover	39	81	2.08	4	2.21	8	2.74	0.54	0.20	2.54	17	1.35	0.53	4.95	0.41	0.08	0.46
11	raplog	38	84	2.21	10	2.32	7	2.14	0.40	0.19	3.04	40	1.94	0.64	5.04	0.56	0.11	0.89
12	ebilog	4	22	5.50	7	6.75	9	1.36	0.77	0.41	1.64	4	0.00	0.00	3.45	0.00	0.00	0.91
13	ppn	23	50	2.17	4	2.57	6	3.78	0.88	0.23	2.30	7	0.58	0.25	5.78	0.60	0.10	0.12
14	rubik	87	171	1.97	9	2.59	17	2.37	0.69	0.29	3.02	38	1.42	0.47	4.75	0.77	0.16	0.36
15	pento	27	43	1.59	4	2.00	11	2.12	0.86	0.41	2.30	19	0.79	0.34	5.19	0.70	0.13	0.26
16	assi	21	41	1.95	8	1.81	8	2.34	0.51	0.22	2.41	11	1.32	0.55	4.20	0.56	0.13	0.32
17	k-ac	17	39	2.29	8	1.71	7	2.03	0.44	0.22	4.08	18	2.97	0.73	3.64	0.59	0.16	0.33
18	sqicm	38	103	2.71	10	2.11	8	2.82	0.85	0.30	2.78	12	1.02	0.37	6.42	0.65	0.10	0.45
19	rcb	31	88	2.84	15	3.23	24	3.72	0.97	0.26	2.48	10	0.98	0.39	6.31	0.68	0.11	0.59
20	typinf	20	49	2.45	11	2.00	7	2.06	0.41	0.20	2.66	17	1.80	0.63	4.53	0.63	0.14	0.63
21	esol	62	173	2.79	10	2.58	12	3.10	0.49	0.16	1.90	8	0.94	0.49	4.27	0.47	0.11	0.71
22	esp2	76	154	2.03	6	2.64	17	3.34	0.73	0.22	2.47	19	0.82	0.33	6.05	0.75	0.12	1.00
23	eso3	37	76	2.11	11	1.41	6	2.27	0.33	0.15	2.53	24	1.28	0.51	4.32	0.97	0.23	0.96
24	asm	48	132	2.75	10	2.00	17	2.35	0.38	0.16	3.47	30	1.73	0.50	5.96	0.58	0.10	0.84
25	sub	49	121	2.47	6	2.04	9	2.96	0.49	0.16	2.07	19	1.17	0.56	4.64	0.57	0.12	0.83
26	def	36	498	13.83	155	8.53	149	3.86	0.59	0.15	0.89	9	0.15	0.16	3.26	0.06	0.02	1.00
27	psi	51	86	1.69	4	1.55	4	2.09	0.21	0.10	3.17	15	2.12	0.67	5.02	0.45	0.09	0.56
28	ope	42	128	3.05	10	2.90	19	3.30	0.52	0.16	2.02	11	0.92	0.46	4.61	0.27	0.06	0.98
29	plasy	44	90	2.05	4	2.27	5	2.77	0.89	0.32	1.80	12	0.32	0.18	4.37	0.13	0.03	0.72
30	analy	41	71	1.73	4	3.80	21	3.42	0.45	0.13	10.70	121	8.46	0.79	16.69	1.49	0.09	0.87
31	tree	27	68	2.52	5	2.74	25	3.30	0.72	0.18	2.97	11	1.84	0.62	6.68	1.16	0.17	0.78
32	cp-anal	60	129	2.15	24	1.95	8	1.98	0.60	0.30	4.73	46	2.90	0.61	7.62	1.05	0.14	0.84
33	cp	10	28	2.90	6	2.30	6	3.66	0.69	0.19	2.10	7	0.79	0.38	4.62	0.41	0.09	0.76

プログラム全体（今，プログラム個数は，33）についての収集dataの平均値の定義と値を次に示す。又，その幾つかに関しては，各プログラムの収集data値.vs.プログラム分布のグラフを付録に載せる。（ Σ は，プログラム全体についてのsummation）

①平均OR relations

$$\Sigma \text{ Total OR relations} / \Sigma \text{ inference clause の種類数} = 2.7$$

各プログラムの平均OR relation に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-1に示す。

②平均参照数

$$\Sigma \text{ 参照数} / \Sigma \text{ inference clauseの種類数} = 3$$

③平均head predicate引数個数

$$\Sigma \text{ head predicate の引数個数} / \Sigma \text{ Total OR relations} = 3.2$$

各プログラムのhead predicate引数の平均個数に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-2に示す。

④head predicateの平均構造data引数ratio

$$\Sigma \text{ head predicateの構造データ引数個数} / \Sigma \text{ head predicate の引数個数} = 0.2$$

head predicateの構造data引数ratio に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-3に示す。

⑤平均AND literal 数

$$\Sigma \text{ AND literal数} / \Sigma \text{ Total OR relations} = 3$$

1 inference clause当たりの平均AND literal 数に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-4に示す。

⑥平均組込み述語数

$$\Sigma \text{ Evaluable predicates} / \Sigma \text{ Total OR relations} = 1.4$$

⑦平均Evaluable predicate ratio

$$\Sigma \text{ ANDリラル数} / \Sigma \text{ Evaluable predicate数} = 0.5$$

Evaluable predicate ratio に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-5に示す。

⑧平均body側引数個数

$$\Sigma \text{ body 側引数個数} / \Sigma \text{ Total OR relations} = 6.5$$

各プログラムのbody側の引数の平均個数に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-6に示す。

⑨body側の平均構造data引数個数

$$\Sigma \text{ Body 側構造data引数個数} / \Sigma \text{ Body 側引数個数} = 0.12$$

body側構造data引数ratio に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-7に示す。

⑩平均CUT ratio

$$\Sigma \text{ CUT数} / \Sigma \text{ Total OR relations} = 0.65$$

各プログラムのCUT ratio に注目したプログラム分布のグラフを付録 2-8に示す。

(2) 特性

プログラム全体の平均cut ratio は、 0.65 であり、付録 2-8より、大部分のプログラムは、deterministic に書かれていることがうかがえる。幾つかのプログラムにおいて、cut ratio が 1 以上になるのは、

$p(_ , _):- \dots, !; \dots, !; \dots, !,$

の形のclauseが要因となっている。プログラム全体のavORは、 2.7であり、平均cut ratio 0.65と合せ、解析したプログラムの多くは、実行時にAND-OR探索木の幅が、急激に

は、広がっていかないことが予想される。(なぜならば、OR relationsは複数あるが、成功するのは、多くの場合一つと考えられるから)もちろん、dcg program (プログラムNo 4)のように高いOR relation 数を持つものもある。

avOR 2.7は、inference clauseの集合から、match する可能性のあるclauseを逐次的に pick up し、それを次々にunification するというpipeline的な処理をしても、ここ (match&unify) はbottle neck になりにくいことを示唆している。

付録2-1において、平均 OR relations が13~14のプログラムでは、

```
p(____).
    :
    :          154個の並び
    :
    :
p(____).
p(____):= !, otherwise(____)
```

というようなclause群があり、これは、定義によりinference clauseとなる、

このことが、平均 OR relations を13~14にも押し上げている理由である。

平均参照数は、約 3であるが、最大参照数が10以上の解析対象プログラムが17と全プログラムの約半分在り、このことは、同一計算の共有(過去の参照結果を記憶しておき、同一の参照は、重複計算を回避して、過去の計算結果を利用する)メカニズム[19]の検討の余地を示唆している。

headの平均引数個数は、約 3なので、引数間のunification を並列化しても大きな効果は望めないであろう。

body側のひとつのAND literal 当たりの平均引数個数 (Σ body側引数個数 / Σ AND literals, Σ はプログラム全体についてのsummation)は、約 2であり、これは、head predicate 当たりの平均引数個数の約 3に比べて小さい。これは、body側AND literal の約半分が組込み述語であり、組込み述語の引数個数の少なさに影響された結果である。

head predicate引数の内の約20% が構造体dataであり、又、body側引数の内約10% が構造体dataである。これは、静的な解析結果であり、静的にはvariableでも、実行時には、list data がinstantiate されることは往々にしてあり、動的には、この割合は増加するものと思われる。

3.2 inference clause 内組込み述語の解析結果と特性

(1) 解析結果

DEC-10 Prolog には広範な組込み述語が用意されており、付録3に、表1の33個のプログラムを解析して得られた組込み述語の使用頻度を示す。

(2) 特性

組込み述語はその実行機能により次のように分類される。

[01] Input/Output

- (1) Reading in Programs
- (2) File Handling
- (3) Input and Output of Terms
- (4) Character Input / Output

[02] Arithmetic

[03] Comparison of Terms

[04] Convenience

[05] Extra Control

[06] Information of the Program

[07] Meta-Logical

[08] Modification of the Program

[09] Internal Database

[10] Sets

[11] Compiled Program

[12] Debugging

[13] Definite Clause Grammars

[14] Environmental

この分類に従って組込み述語をリストアップしたのが付録4である。

なお、この分類は文献[18]に従った。

また、付録4中で/*U*/印のある組込み述語は、Unificationの機能を使用するもの、もしくは使用した方がその実現が容易なものを表わす（他にもそのような組込み述語があるかもしれない）。

付録3，4から，組込み述語全体に対する主な実行機能別組込み述語の割合を計算したものが次の結果である。

[1] Input / Output	27.6%(1781)
[2] Meta-Logical	15.1%(977)
[3] Arithmetic	9.4%(608)
[4] Comparison of Terms	5.8%(372)
[5] Modification of the Program	4.7%(303)
[6] “=” (使用頻度第1位)	14.1%(909)
[7] “mode” (使用頻度第2位)	11.1%(719)
	(Total:6455)
/*U*/ 印の組込み述語の全体に対する割合は	
	35.2%(2269)

また，“mode”と“public”を除いた上記の項目の割合は次の通りである。

[1] Input / Output	32.4%(1781)
[2] Meta-Logical	17.7%(977)
[3] Arithmetic	11.0%(608)
[4] Comparison of Terms	6.8%(372)
[5] Modification of the Program	5.5%(303)
[6] “=” (使用頻度第1位)	16.5%(909)
	(Total:5505)

全AND literal の約50% が組込み述語だから、I/O 関連の組込み述語が全AND literal に占める割合は、約16% となり、DEC-10 Prolog プログラム実行を高速化するには、I/O を高速化する必要がある。

また、/*U*/ の付いた組込み述語の割合は全組込み述語の約41% となるから、Unification を必要としない組込み述語（除I/O ）の全AND literal に占める割合は約13% となる。よって、DEC-10 Prolog プログラム実行を高速化するには、I/O や unification を高速化するだけでなく、I/O 以外のunification を必要としない処理の負荷を算定し、この処理が全体に占める負荷が軽くないならば、これをも高速化する必要がある。

3.3 database clause解析結果と特性

(1) 解析結果

database clause に関する解析結果を表2に示す。

縦項目

表1の33個のプログラムに、database clause のみからなる以下の6つのプログラムを挿入した。

dcg-db : dcg プログラムに対する辞書databaseである。

botg-db : bodgプログラムに対する辞書、non-terminalの停止条件等のdatabase

keita-d : keitaiプログラムの辞書database

edb : rdb プログラムの、fact名のdatabase

idb : " rule名 "

anal-db : 粗込み述語database

横項目

infe : inference clauseの種類数

i-OR : inference clauseのTotal OR relations

db : database clause の種類数

d-OR : database clause のTotal OR relation

T-kind : infe+db

T-cla : i-OR + d-OR

av-d-OR : database clauseの平均OR relations

m-d-OR : database clause の最大OR relations

av-d-H : database clause の平均head predicate引数個数

d-H-SD/H : database clause の H-SD/H

(2) 特性

新たに入れた6つのdatabase clause のみからなるプログラムのavORは10.0で最大ORは655とinference clauseのavOR 2.7, 最大OR 155に比べて約四倍程大きく、database clauseがさらに大規模化すれば、この倍率もっと大きくなるであろう。よって、大規模database clause に関するunification の高速化がプログラム実行の高速化に大きな影響を及ぼす。(この6つのプログラムを含むdatabase clause を持つ29個のプログラムのavORは 8.7である。) 一方、これら6つのプログラムの平均head predicate引数個数は、2.8となり(29個のavHargは 2.6)、inference clauseのそれとあまり変りない。

表2より、解析対象プログラムの中で、最大 inference clause 種類数は 142、また、最大 Total OR relations of inference clausesは 498、最大 database clause種類数は 153、最大 Total OR relations of database clauses は1023である、各プログラムは実際にはリンクして使われるが、この数字はPrologマシンの実験機を作成する時の1つの指

針となるであろう。

3.4 静的解析時の制限

(1) このstatic analyzer では、引数の内部構造は原則として解析されない。

例えば次のような四つのclauseからなるプログラムがあったとする。

```
bc(X, Y):-b_cw(X, Y).  
lte(X, Y):-apply([tl, bc, tr, ld, tr, lu, tl], X, Y). — ①  
apply([], X, X).  
apply([Op! Opseq], X, Y):-z=..[Op, X, X1], call(Z), !, apply(Opseq, X1, Y).
```

このプログラムを静的に解析した結果、predicate `bc( __ , __ )` の参照数は 0 になる。なぜならば、`apply` の定義の中まで追っていかないと、clause①内の`bc`の引数が 2 だということとは分らない。本static analyzerでは、head predicate symbol と引数個数が一致したとき、その述語が参照されていると判定するので、(head predicate symbol が等しく、引数個数の異なるpredicate は一つのプログラム内でともに存在することはありうる。) ①からだけでは、`bc(X, Y)` が参照されているとは判定できない。よって静的な解析では、`bc(X, Y)` が参照されていることを検出することは難しい。

表 2. database clause 解析結果

No.	Name	info	i-OR	db	d-OR	T-kind	T-cla	av-d-OR	m-d-OR	av-d-H	d-H-SD/H
1	bustr	50	90	0	0	50	90	0.00	0	0.00	0.00
2	buputl	90	200	3	4	93	204	1.33	2	2.50	0.00
3	trace	53	86	3	3	56	89	1.00	1	1.00	0.00
4	deg	34	287	0	0	34	287	0.00	0	0.00	0.00
5	deg-db	0	0	13	109	13	109	8.33	21	4.00	0.50
6	botg	142	305	0	0	142	305	0.00	0	0.00	0.00
7	botg-db	0	0	153	1023	153	1023	6.69	655	2.66	0.16
8	keitai	10	22	1	1	11	23	1.00	1	1.00	0.00
9	keita-d	0	0	3	422	3	422	140.67	253	3.46	0.30
10	ifg	14	40	4	4	18	44	1.00	1	4.50	0.22
11	lfgutl	24	41	5	5	29	46	1.00	1	1.20	0.00
12	logtr	37	136	3	12	40	148	4.00	6	1.33	0.25
13	prover	39	81	1	2	40	83	2.00	2	2.00	0.50
14	raplog	38	34	0	0	38	34	0.00	0	0.00	0.00
15	epilog	4	22	6	24	10	46	4.00	4	3.17	0.43
16	ppn	23	50	0	0	23	50	0.00	0	0.00	0.00
17	rubik	87	171	22	67	109	238	3.05	35	2.49	0.60
18	pento	27	43	6	114	33	157	19.00	63	2.47	0.63
19	assi	21	41	6	17	27	58	2.83	6	1.24	0.76
20	k-ac	17	39	4	17	21	56	4.25	8	1.88	0.78
21	salcm	38	103	4	12	42	115	3.00	6	3.83	0.28
22	rdh	31	88	4	27	35	115	6.75	14	3.04	0.20
23	edb	0	0	4	24	4	24	6.00	7	2.00	0.00
24	ldb	0	0	1	22	1	22	22.00	22	1.00	1.00
25	typinf	20	49	0	0	20	49	0.00	0	0.00	0.00
26	esp1	62	173	4	32	66	205	8.00	18	2.00	0.02
27	esp2	76	154	2	7	78	161	3.50	4	3.00	0.43
28	esp3	37	78	0	0	37	78	0.00	0	0.00	0.00
29	asm	48	132	0	0	48	132	0.00	0	0.00	0.00
30	sub	49	121	3	96	52	217	32.00	62	2.00	0.00
31	def	36	498	5	5	41	503	1.00	1	1.00	0.40
32	psi	51	86	2	78	53	164	39.00	62	2.00	0.00
33	ope	42	128	3	17	45	145	5.67	9	1.53	0.38
34	plasy	44	90	0	0	44	90	0.00	0	0.00	0.00
35	ansly	42	72	0	0	42	72	0.00	0	0.00	0.00
36	ansl-db	0	0	1	153	1	153	153.00	153	1.00	0.78
37	tree	27	68	2	44	29	112	22.00	43	1.16	0.84
38	cp-anal	60	129	2	2	62	131	1.00	1	1.00	1.00
39	cp	10	29	1	2	11	31	2.00	2	3.00	0.17

4. おわりに

DEC-10 Prolog プログラムを静的に解析し各種dataを収集した結果、

- ①DEC-10 Prolog は逐次実行型 Prolog であり、メモリ空間が十分でない。programmer は、そのことを意識してプログラムを記述している。そのためDEC-10 Prolog プログラムは deterministicになる傾向（高いcut ratio）がある。（しかしこのことは解析対象プログラムが扱っている問題に並列性がないこと、あるいは、Prolog自体に並列性がないことを示している訳ではないことを一言つけ加えておく。）
- ②AND literal の約半分は組込み述語であり、その組込み述語のうち約30% はI/O である。よって、I/O の速度がプログラム実行速度に影響を及ぼす。
- ③database clause のOR relation 数は inference clause のOR relation 数（約3）の約4倍であり、database clause が大規模化するとこの比は増大する。よって大規模database clause を含むプログラムの場合、database clause に関する unificationの高速化がPrologプログラム実行の高速化に大きな影響を及ぼす。

等が、考察された。これらは、DEC-10 Prolog マシンを設計する際の一助となる。

最後に、日頃ご指導ご鞭撻をいただく村上国男第一研究室長、解析対象プログラムを提供し、議論して下さいましたICOT研究員の方々、およびE.Y.Shapiro 氏(Weizmann Institute of Science, Israel)に深謝する。

—参考文献—

- [1] 平川秀樹, 三吉秀夫, 〃, “論理プログラミングによるボトムアップパーサ(BUP)トランスレータの開発”, 情報処理第26回全国大会.
- [2] 三吉秀夫, 〃, “Prologによる日本語文節DCGの生成”, 情報処理第27回全国大会.
- [3] 松本裕治, 〃, “Prologに埋め込まれたボトムアップパーサ: BUP”, Logic Programming Conference '83, Tokyo.
- [4] 安川秀樹, “LFG in Prolog —Toward a formal system for representing grammatical relations —”, ICOT Technical Report TR-019 (1983.8).
- [5] 向井国昭, 〃, “Prologによる線形順序戦略定理証明プログラム”, 情報処理第27回全国大会.
- [6] 坂井公, 宮地泰造, “Prologへの否定的知識の導入とプログラム検証”, ICOT Technical Report TR-007 (1983.5).
- [7] 古川康一, “Prologによる問題解決”, 情報処理第23回全国大会.
- [8] 古川康一, 近藤浩康, “Two Dimensional Programming in Prolog”, Logic Programming Conference '83, Tokyo.
- [9] 國藤進, 〃, “Prologによる対象知識とメタ知識の融合とその応用”, ICOT Technical Report TR-009 (1983.5).
- [10] 宮地泰造, 〃, “論理データベース向きの知識同化方式の一提案”, ICOT Technical Memo TM-0004 (1983.4).
- [11] 横田治夫, 〃, “RDBM Delta (Ⅲ) = コマンド体系について =”, 情報処理第26回全国大会.
- [12] 横田治夫, 〃, “An Enhanced Inference Mechanism for Generating Relational Algebra Queries”, ICOT Technical Report TR-026 (1983.10).

- [13] 古川康一，竹内彰一，“論理型言語における type inference とその type check への応用”，情報処理第26回全国大会。
- [14] 近山隆一，“パーソナル逐次型推論マシンφ—その言語システム—”，情報処理第27回全国大会。
- [15] T.Chikayama, “ESP —Extended Self-contained PROLOG— as a Preliminary Kernel Language of Fifth Generation Computers ”, New Generating Computing, 1 (1983).
- [16] 高木茂行，“汎用型マイクロプログラム・アセンブラ”，ICOT Technical Report IR-021 (1983.8)。
- [17] E.Y.Shapiro, “A subset of Concurrent Prolog and its Interpreter ”, ICOT Technical Report TR-003 (1983.1)
- [18] D.L.Bowen, “DEC system-10 Prolog User's Manual”, Dept of Artificial Intelligence, University of Edinburgh (1981).
- [19] 平川秀樹，尾内理紀夫，古川康一，“POPS:OR-Parallel Optimizing Prolog System”，情報処理第27回全国大会。

付録 1. 解析対象プログラムの機能概要一覧

番号	プログラム名	概 要
1 2	BUP トランスレータ BUP トランスレータの ユーティリティ [1], [3]	BUP トランスレータは、文法規則の入った DCGファイル を入力とし、Prologプログラムのファイルを生成する。 この際に次に示す処理を行う。 (1) 文法規則をBUP 形式のProlog節に変換する。 (2) 全ての文法カテゴリに対するターミネイト節を生成 する。 (3) 文法カテゴリ間のLINK関係を計算してリンク節を生 成する。
3	BUP トレーサ [1], [3]	BUP プログラムのトレーサであり、次の機能を有する。 (1) ステップバイステップにルールを適用して行く。 (2) パージングの状況に関する情報を表示する。 (3) 規則の提供に関するコントロール・コマンドを受け つける。 プログラムはPrologインタプリタ部、情報表示部及びパ ージングステップの記憶部より構成される。
4	文法記述(DCG) [2]	DCG(Definite Clause Grammar) の記法で書かれた文法 規則でBUP トランスレータの入力となる。
5	文法記述(BUP) [1], [3]	BUP トランスレータにより生成されたBUP 形式の文法規 則で、Prologの実行形式ファイルである。
6	形態素解析プログラム [2], [3]	簡単な日本語文節の形態素解析(語尾処理、自動分か ち書き)プログラムの半自動生成及び形態素解析の実行 を行うプログラムである。

番号	プログラム名	要 要
7	LFG システム	BUP システムを用いて自然言語文の構文解析を行なうとともに、文の機能構造を抽出するプログラムである。 LFG:Lexical Functional Grammar
8	LFG システムのユーティリティ	
	[4]	
9	述語論理式簡単化プログラム	与えられた一階述語論理式をスコールム化しさらに積和標準形に変換するプログラムである。出力の標準形は定理証明プログラムの入力となる。変換のついでに論理法則に従った最適化を行っている。 $a \vee a = a$ $a \wedge (b \vee a) = a$ 等々である。 アルゴリズムはいわゆるdivide and conquer式に行なっている。たとえば $a \wedge b$ に対する処理は a と b をそれぞれ独立に行なった結果をマージする方式である。 スコールム関数名の生成(gensym)にassert/retractを使用している。
10	線形順序戦略定理証明プログラム [5]	一階述語論理の完全な定理証明プログラムである。証明方法はOrdered Linear法と呼ばれるものである。証明の探索法は下降型混合探索である。 一度現われた中心節は覚えておき同じ計算は避けている。そのためにassert/retractを使用している。 プログラムの主要部はユニフィケーション処理、レゾリューション処理である。

番号	プログラム名	要 要
1 1	無限本Prolog インタプリタ	infinite tree も扱うPrologインタプリタである。サイクルを含んだ有向グラフをデータとして直接扱うPrologプログラミングを楽しむことができる。 例題として不完全に与えられた条件から、その条件を満たす最小状態数を持つ有限オートマトンの合成問題等がある。 プログラムはユニファイヤとインタプリタとから成る。infinite treeのunification のために内部的に特別なタームの形式を用いている。
1 2	Epilogインタプリタ	ロジックプログラミングにおけるメタ制御を記述することができるインタプリタである。coroutine 制御、lazy評価、シーケンシャル制御が記述できる。
1 3	depth-first PPN インタプリタ [6]	Prologに普通の意味での否定 (cut を使って定義する negation as failure ではない) を導入した言語 (PPN) の逐次型 (depth-first) インタプリタ。 PPN: Pure Prolog with Negation

番号	プログラム名	概 要
14	ルービック・キューブ [7]	simple production systemを用いたルービック・キューブの解法を求めるプログラム。決定的な処理を行う。プロダクション・ルールは35個。
15	ペントミノプログラム [8]	「ペントミノ」と呼ばれるゲームの解をすべて求めるプログラム。
16	知識同化プログラム [9]	例外値を含む知識同化プログラムをメタ推論用demo述語を用いて実現したもの。
17	知識獲得プログラム [10]	知識獲得方式のデモプログラムである。知識獲得方式としては演繹論理志向の知識の同化という概念を、オブジェクト言語とメタ言語の融合という考え方に基いて実現可能な形で定式化した。知識同化の概念は、証明可能性、矛盾性、冗長性、および独立性というサブ概念のチェックと対応する内部データベース更新とからなる。また、論理データベース向きの知識同化のインプリメントを、論理型プログラム言語PROLOGにより行った。その結果、PROLOGが知識の同化の実現などに非常に適していることがわかった。
18	SEQUEL- 関係代数 インタプリタ [11]	関係データベース問合せ言語SEQUELの問合せを関係代数ベースのコマンド列に落とし、関係代数コマンド実行シミュレータにより求める関係を得る。

番号	プログラム名	説 要
19	Prolog-関係データベース・インタフェースプログラム [12]	Prologプログラムのfactの大部分を関係データベースに格納するとした時のPrologと関係データベースのインタフェースを取るプログラムである。1つのPrologのゴール文を、内部のデータベースのみで推論すると同時に、外部の関係データベースにあるfactに対する問合せプランを生成し、そのプランを関係データベースのコマンド列に落とし、シミュレータでそのコマンドの実行をシミュレートするものである。
20	タイプ推論システム [13]	Prologプログラムをデータとして受取り、そのプログラム中の各述語の各引数のタイプ（データ構造）を推論するプログラムである。
21	ESP クロスシステムのユーティリティ・プログラム [14], [15]	ESP クロスシステムのための種々のutility、以下のものを含む。 (1) Macro Expander (2) Pretty Printer ('write'-αのことをする) (3) formatted output (writef) (4) 種々のutility (append等)
22	ESP クロスシステムのプリプロセッサ・プログラム [14], [15]	ESP クロスシステムのPreprocessor部。 ESP プログラムを読んでDec-10 Prolog のプログラムに翻訳するpre-compiler。

番号	プログラム名	説 要
23	ESP クロスシステムのランタイム・サポートプログラム [14],[15]	ESP クロスシステムのRuntime Support 部。 Object-oriented calling mechanism の実現や、debugging utility , PSI の機械語KLO をDEC10 上を実現するためのcode等を含む。
24	汎用型アセンブラのメインプログラム [16]	汎用型アセンブラの本体部分。 アセンブラ・ソースのプログラムの読み込み、及び制御を行なう。
25	汎用型アセンブラのサブルーチンプログラム [16]	汎用型アセンブラのサブルーチン部分。 10進→16進変換 ファイル名の読み込み（プロンプト）等。
26	汎用型アセンブラの定義プログラム [16]	汎用型アセンブラの機械依存定義部分。 ニーモニックの定義 フィールドの定義 コード表の定義etc.
27	分岐アドレス編集プログラム	PSI 用 μ アセンブラの生成する分岐方法を入力し、PSI ハードウェアの内蔵している μ 命令の多方向分岐制御用メモリの内容を生成するプログラム。
28	演算子順位構文解析プログラム	演算子順位に従って構文解析を行ない、構文木（項といってもよい）を出力するプログラム。現在のレベルは、Prologの構文解析プログラムとほぼ同等。

付録4 組込み述語の分類

[01] Input / Output

(1) Reading-in Programs

consult(_)	reconsult(_)	[_!_]
------------	--------------	-------

(2) File Handling

see(_)	/U# seeing(_)	seen
tell(_)	/U# telling(_)	told
close(_)	fileerrors	noerrors
rename(_,_)	log	nolog
end_of_file		

(3) Input and Output of Terms

/U# read(_)	write(_)	display(_)
writeln(_)	/U# print(_)	

(4) Character Input / Output

nl	get0(_)	get(_)
skip(_)	put(_)	tab(_)
ttynl	ttyflush	ttyget0(_)
ttyget(_)	ttyskip(_)	ttyput(_)
ttytab(_)		

[02] Arithmetic

(+_)	(-_-)	(*_)
(/_)	(_ mod _)	-(_)
(_/_)	(_/_)	\(_)
(_<<_)	(_>>_)	!(_)
\$(_)	/U# (_ is _)	(_:=_)
(_=_)	(_<_)	(_>_)
(_<_)	(_>=)	

[03] Comparison of Terms

(_==_)	(_ \= _)	(_<_)
(_>_)	(_<_)	(_>=)
compare(_,_)	sort(_,_)	keysort(_,_)

[04] Convenience

(_,_)	(;_)	true
fail	/U# (_=)	/U# length(_)

[05] Extra Control

repeat	/U# \-(_)	/U# (_->_)
--------	-----------	------------

[06] Information about the state of the Program

listing	/U# listing(_)	/U# numbervars(_,_)
/U# ancestors(_)	/U# subgoal_of(_)	/U# current_atom(_)
/U# current_functor(_)		/U# current_predicate(_)

[07] Meta-Logical

var(_)	nonvar(_)	atom(_)
integer(_)	atomic(_)	/*U*/ functor(_,_,_)
/*U*/ arg(_,_,_)	/*U*/ (_=.._)	name(_,_)
/*U*/ call(_)		

[08] Modification of the Program

assert(_)	asserta(_)	assertz(_)
/*U*/ clause(_,_)	/*U*/ retract(_)	/*U*/ abolish(_,_)

[09] Internal Database

/*U*/ recorded(_,_,_)	recorda(_,_,_)	recordz(_,_,_)
/*U*/ erase(_)	/*U*/ instance(_,_)	assert(_,_)
asserta(_,_)	assertz(_,_)	/*U*/ clause(_,_,_)

[10] Sets

/*U*/ setof(_,_,_)	/*U*/ bagof(_,_,_)	(_^_)
--------------------	--------------------	-------

[11] Compiled Program

compile(_)	/*U*/ incore(_)	/*U*/ revive(_,_)
(mode _)	(public _)	fastcode
compactcode		

[12] Debugging

/*U*/ unknown(_,_)	debug	nodebug
trace	leash(_)	spy _
nosp _	debugging	

[13] Definite Clause Grammars

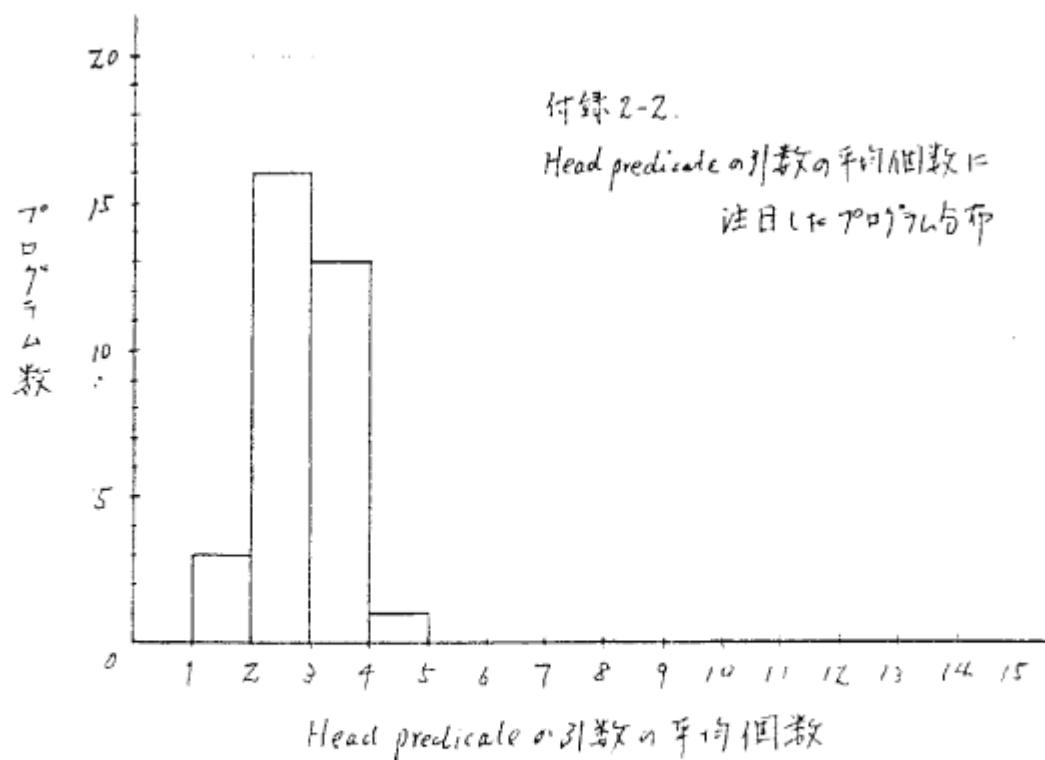
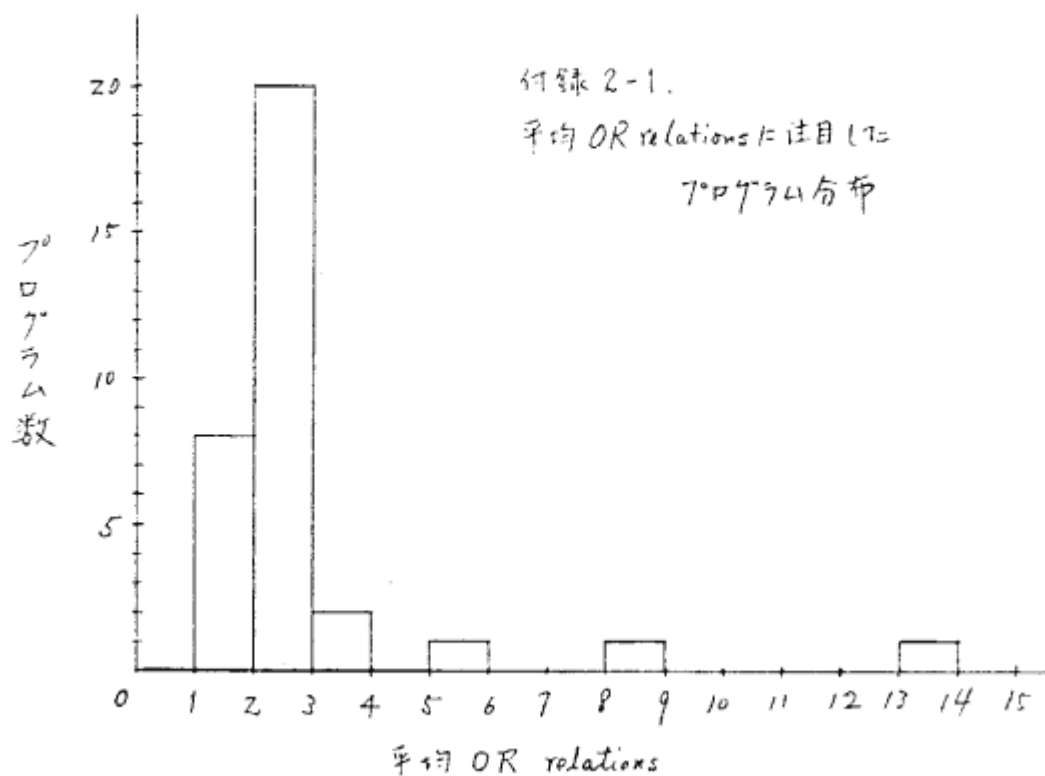
(_-->_)	expand_term(_,_)	phrase(_,_)
---------	------------------	-------------

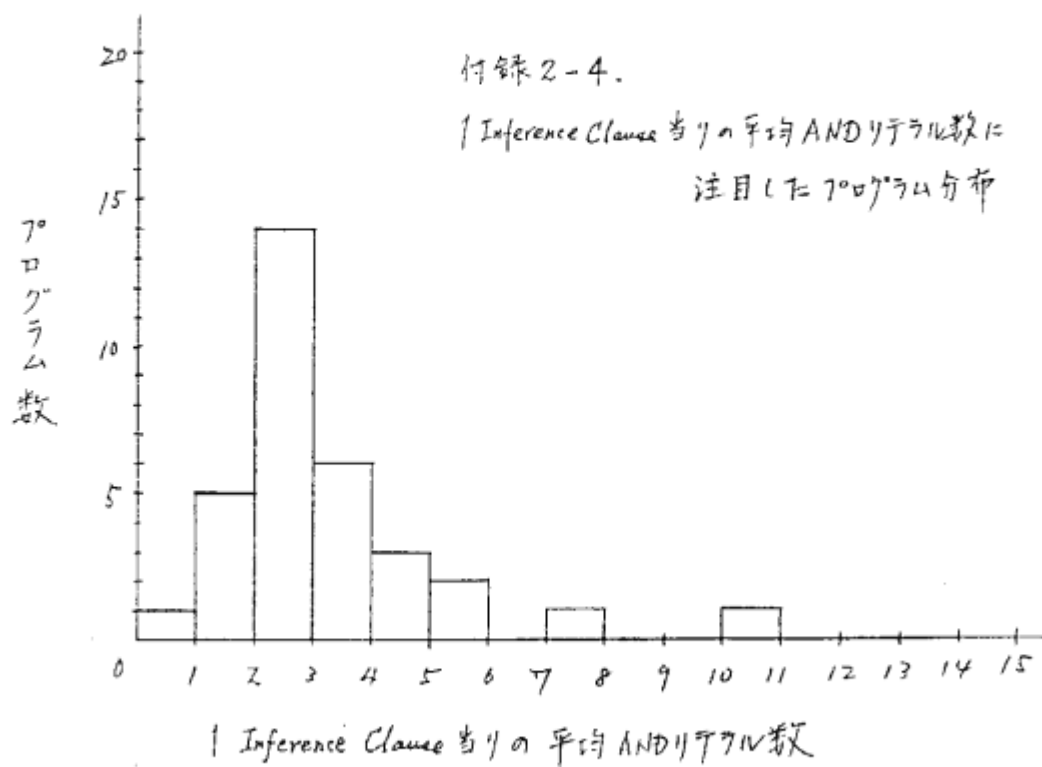
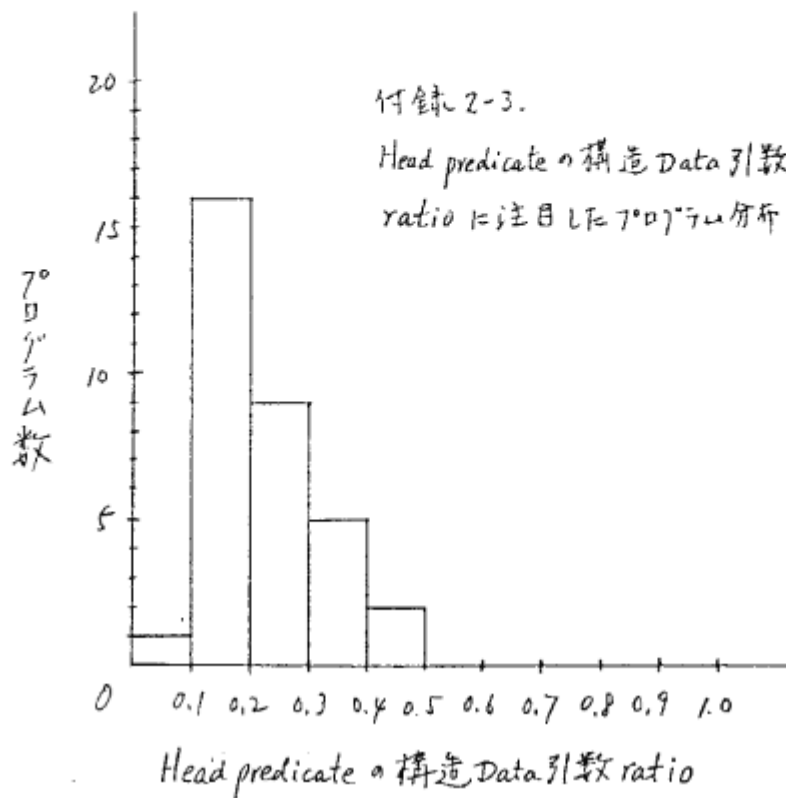
[14] Environmental

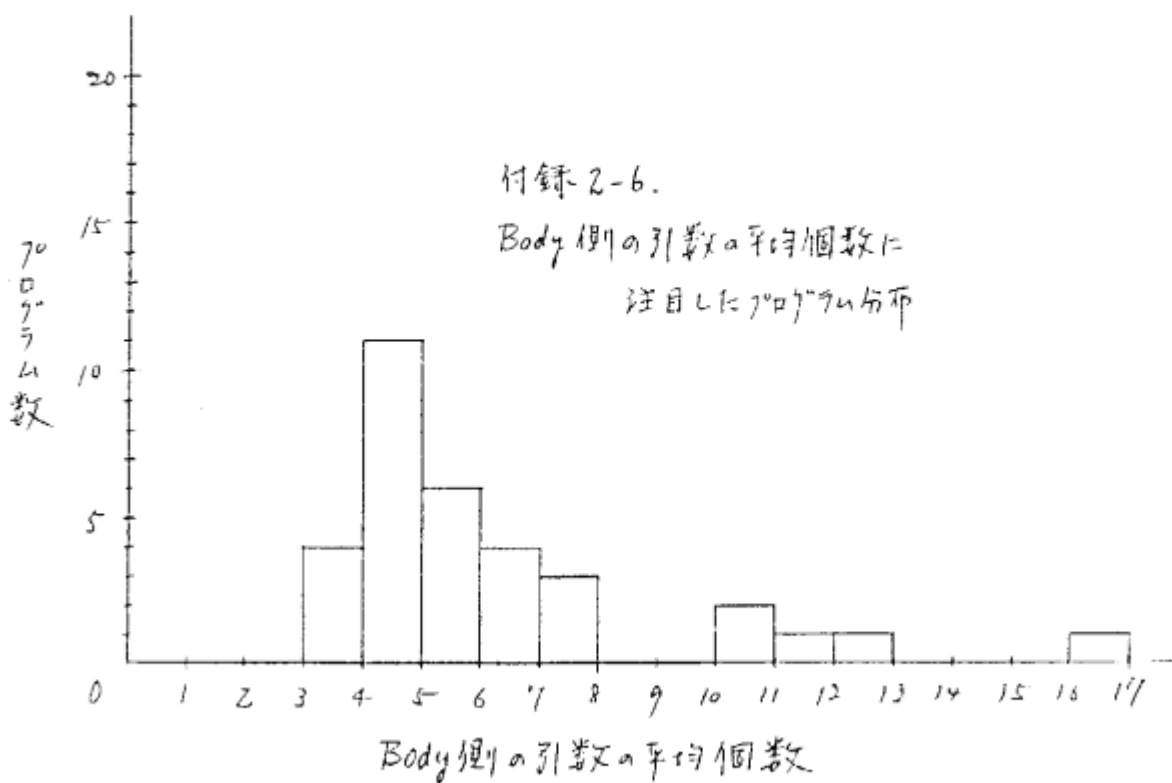
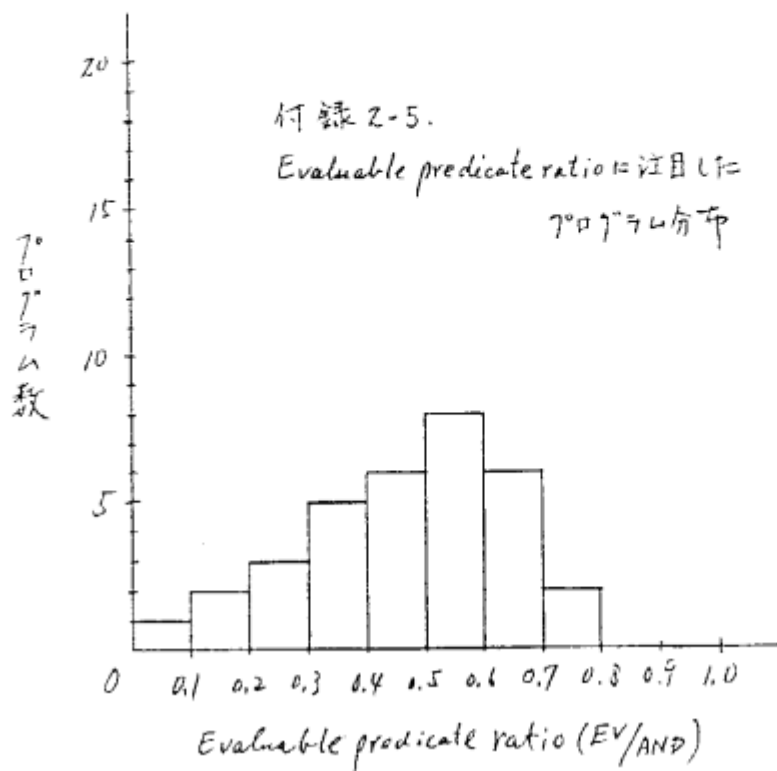
version	version(_)	reinitialise
'NOLC'	'LC'	cp(_,_,_)
/*U*/ current_op(_,_,_)	/*U*/ prompt(_,_)	
gc	nogc	/*U*/ gcguide(_,_,_)
trimcore		
break	abort	halt
statistics	/*U*/ statistics(_,_)	maxdepth(_)
/*U*/ depth(_)		
save(_)	save(_,_)	restore(_)
plsys(_)	core_image	run(_,_)
tmpcor(_,_,_)		

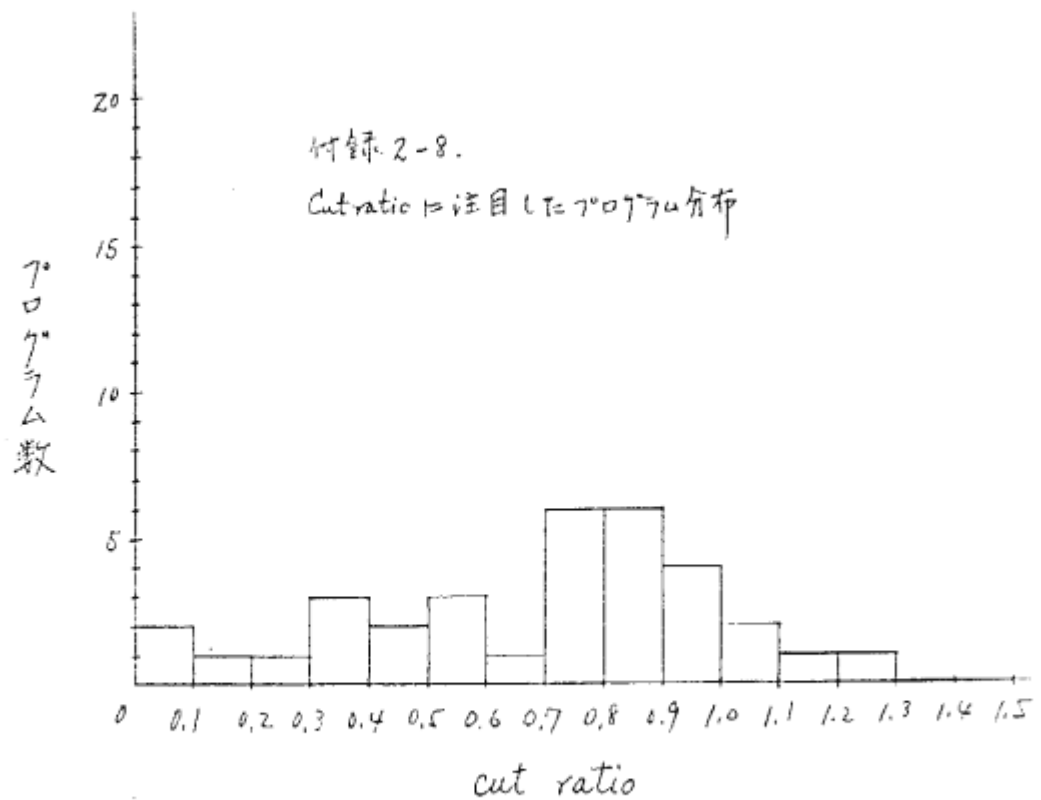
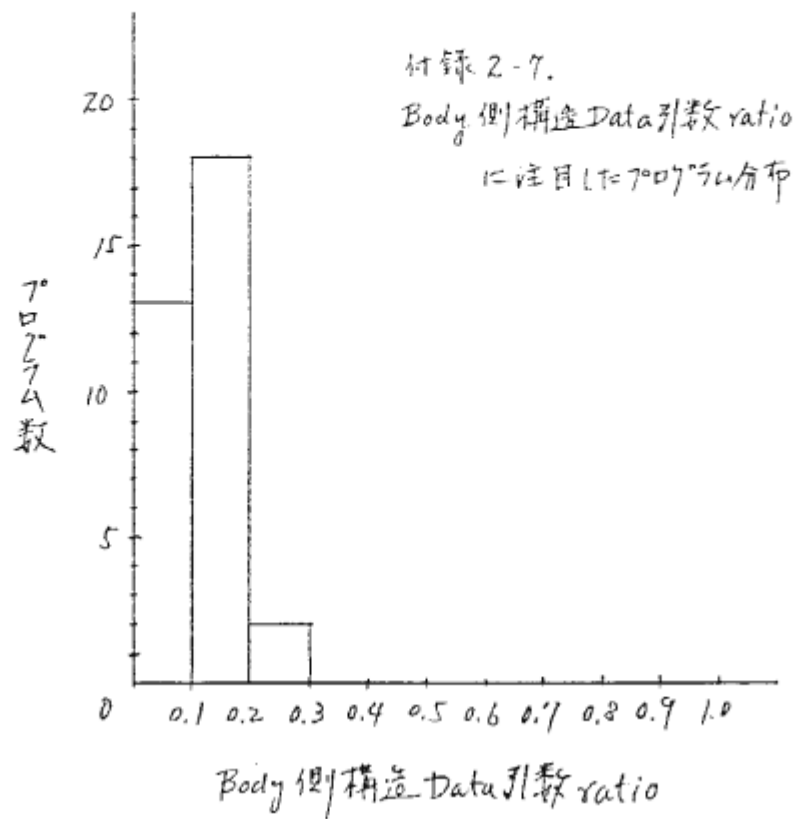
番号	プログラム名	要 要
29	PLA 圧縮プログラム	1ビットデコード方式のPLA の簡単化を行うプログラム。 deterministic なプログラムであり、list構造を頻繁に 操作している。
30	DEC-10 Prolog プログ ラム・スタティック・ アナライザ	DEC-10 Prolog プログラムを静的に解析し、各clauseの OR関係数、clauseの参照数、ヘッド述語内引数個数、ボ ディ内引数個数、AND リテラル数、組込み述語数、カッ ト数等を調べ、各平均を求め、出力する。
31	AND-OR探索木特性 アナライザ	解析対象プログラムとこのプログラムに対する質問を入力として、その場合の探索木 (AND-OR Tree)をAND は逐次に、ORは並列に解析し、各レベルにおける木のnode数、branch数等を入力する。 (簡単なOR並列シミュレータとみなすこともできる)。
32	Concurrent-Prolog アナライザ	Concurrent-Prolog プログラムと、goalを入力とし、 sub-goalの状態 (suspend, dead, reducible, active etc.)、および状態に関する統計情報を出力するアナ ライザ。
33	Concurrent-Prolog インタプリタ [17]	Concurrent-Prolog のインタプリタである。

付録 2.









付録3. 組込み述語の使用頻度

No.	Expanded	total		
1	=	909	62 trimcore	7
2	mode	713	63 get	6
3	nl	487	64 halt	6
4	display	428	65 assert2 :1	5
5	call	354	66 recorda	5
6	==	343	67 listing :1	5
7	write	293	68 erase	4
8	is	244	69 compile	4
9	public	230	70 fileerrors	4
10	==.	222	71 save :1	4
11	+	154	72 restore	4
12	fail	136	73 break	4
13	op	132	74 rename	4
14	tab	122	75 .[_i_]	3
15	ttynl	102	76 sort	3
16	var	97	77 fastcode	3
17	arg :0	85	78 wroteq	3
18	abolish	82	79 reconsult	3
19	asserta :1	79	80 <<	3
20	- :2	78	81 bagof	3
21	functor	71	82 trace	3
22	name	67	83 gc	3
23	true	64	84 - :1	2
24	put	62	85 @<	2
25	retract	59	86 incore	2
26	assert :1	59	87 nodebug	2
27	ttyflush	56	88 seeing	2
28	tell	52	89 @>	2
29	atomic	38	90 ==\=	2
30	>	35	91 nofileerrors	2
31	read	32	92 LC	1
32	<	30	93 compactcode	1
33	length	29	94 NOLC	1
34	\+	27	95 spy	1
35	print	26	96 @>=	1
36	current_op	24	97 setof	1
37	statistics :2	23	98 statistics :0	1
38	get0	22	99 \//	1
39	clause :2	19	100 skip	1
40	see	17	101 recordz	1
41	nonvar	16	102 current_functor	1
42	=<	15	103 nolog	1
43	>=	15	104 keysort	1
44	seen	14	105 :=	1
45	integer	14	106 ttyget	1
46	telling	13	107 plsys	1
47	atom	13		
48	.	12		
49	\==	12		
50	told	10		
51	close	10		
52	repeat	10		
53	recorded	9		
54	*	8		
55	@=<	8		
56	promot	8		
57	ttyget0	8		
58	numbervars	8		
59	mod	8		
60	->	7		
61	abort	7		