

TM-0804

制約充足としての構文解析
— 制約論理型言語cu-Prologの応用

津田 宏, 橋田浩一, 白井英俊 (中京大学)

September, 1989

©1989, ICOT

ICOT

Mita Kokusai Bldg. 21F
4-28 Mita 1-Chome
Minato-ku Tokyo 108 Japan

(03) 456-3191~5
Telex ICOT J32964

Institute for New Generation Computer Technology

制約充足としての構文解析 — 制約論理型言語 cu-Prolog の応用 Parsing as Constraint Satisfaction — an application of cu-Prolog

津田 宏 (TSUDA, Hiroshi)

橋田 浩一 (HASIDA, Kôiti)

(財) 新世代コンピュータ技術開発機構第2研究室

Institute for New Generation Computer Technology

白井 英俊 (SIRAI, Hidetosi)

中京大学 文学部

Chukyo University

概要

我々が開発した制約論理型プログラミング言語 cu-Prolog は、従来の多くの制約論理型プログラミング言語が制約に代数方程式を取るのと異なり、ユーザ定義述語による Prolog の素式列を制約とする。このため、自然言語処理、例えば単一化文法の処理に必要な記号的、組合せ的な制約を自然に宣言的に記述できる。

本稿では、制約パラダイムにおける構文解析の2つのアプローチを示す。一つは、cu-Prolog の制約付ホーン節 (Constraint Added Horn Clause) により句構造規則や、曖昧語の辞書定義を制約で宣言的に記述する方法である。また、もう一つは、cu-Prolog の unfold/fold 変換による制約解消系を改良して、構文解析プログラム自体を制約とみなし、制約変換により解析を行う方法である。後者では、制約変換時に作られる新述語により、チャートパーザと同等に解析が行われる。

1 はじめに

単一化文法 [6] は、文法理論としてのみならず、計算機による自然言語処理の文法記述としても重要になってきている。しかし、単一化文法の大きな特徴である宣言的な文法記述を自然に実装できるプログラミング言語はなかった。

しばしば使われる Prolog は、宣言的なプログラムの記述こそできるものの、そのプログラムの実行は手続き的 (And 方向は左から右、Or 方向は上から下) になるために、実行効率が悪くなることもある。また、PrologII [2] 等に見られる bind-hook 機構は、変数に加えられた制約が充足するか否かが、変数が具体化してその制約を手続きとして実行するまでわからないので、やはり効率が悪くなる。

我々は、上記の Prolog の欠点を解消した制約論理型プログラミング言語 cu-Prolog [10] を開発した。cu-Prolog は Prolog のホーン節の一部を制約とした制約付ホーン節 (CAHC: Constraint Added Horn Clause) によってプログラムを記述し、従来の単一化の代わりに制約単一化 [12] を採用している。

¹この論文では、“条件付単一化”とも呼ばれている。また、cu-Prolog は Constraint Unification Prolog の略である。

本稿では、cu-Prolog の概要と、その応用として日本語句構造文法 (Japanese Phrase Structure Grammar) [4] のパーザを紹介する。また、cu-Prolog の制約解消系を拡張して構文解析そのものを制約充足の過程として行うことの試みについても述べる。

2 cu-Prolog

多くの制約論理型プログラミング言語 (PrologIII [3]、CLP(R) [5] 等) は、代数方程式や不等式による、実数や有理数領域の制約を取り扱い、制約解消にはグレブナー基底等を用いている。

しかし、AI や自然言語処理には数値的な制約よりは、記号的、組み合わせ的な制約が重要になることが多い。cu-Prolog は、ユーザ定義述語の素式列による、エルブラン空間を領域とする制約を記述できるため、この手の問題に適していると言える。cu-Prolog の制約変換には unfold/fold プログラム変換 [8] を用いている。

2.1 CAHC

cu-Prolog のプログラム節は以下の制約付ホーン節 (Constraint Added Horn Clause: CAHC) からなる。

[Def] 1 (CAHC) 制約付ホーン節 は、以下の2種類の節からなる。

$$\begin{aligned} \widehat{H} &: - \overbrace{B_1, B_2, \dots, B_n}^{\text{Body}}; \overbrace{C_1, C_2, \dots, C_m}^{\text{Constraint}} \\ \widehat{H} &: \overbrace{C_1, C_2, \dots, C_m}^{\text{Constraint}} \end{aligned}$$

H は頭部 (Head) であり、 $B_1, B_2, \dots, B_n$ は本体 (Body)、 $C_1, C_2, \dots, C_m$ は制約 (Constraint) で、頭部または本体に現れる変数についての制約を表す。

宣言的意味論からみると、上の2種類の節は次の Prolog のプログラム節と等価である。

1. $H : - B_1, B_2, \dots, B_n, C_1, C_2, \dots, C_m.$
2. $H : - C_1, C_2, \dots, C_m.$

Prolog のホーン節は制約付ホーン節の特殊な場合になっている。

2.2 制約の標準形

CAHC の制約部分は、ユーザが定義する通常の Prolog の述語から成る。現バージョンでは、述語は satisfiable なものでなければならず、制約は次に示すモジュールなものではない。

[Def] 2 (モジュール) 素式列 $C_1, C_2, \dots, C_m$ は、以下の条件を満たす時モジュールという。

1. 各 C_i の全ての引数は変数。
2. どの変数も 2 箇所には現れない。

例えば、

`member(X,Y),member(U,V)` はモジュール。
`member(X,Y),member(Y,Z)` はモジュールでない。
`append(X,Y,[a,b,c,d])` はモジュールでない。

2.3 推論規則

cu-Prolog の導出規則は、通常の Prolog の規則に制約解消手続きを加えたものである。

$$A, K; C, A' : -L; D,$$

$$\frac{\theta = mgu(A, A'), C' = mf(C\theta, D\theta)}{L\theta, K\theta; C'}$$

ここで、 A は素式、 K, L, C, D, C' は、素式列。
 $mgu(A, A')$ は、 A と A' の most general unifier である。
 $mf(C_1, \dots, C_m)$ は、 $C_1, \dots, C_m$ と等価でモジュールな制約を（存在する場合に）返す制約解消系。

2.4 制約解消系

cu-Prolog の制約解消系は、モジュールでない制約を、新たな述語をいくつか定義しながらモジュールな制約に変換する（詳しくは [10] 参照）。制約変換には `unfold/fold` プログラム変換を用いているので、変換後の制約は元の制約と等価になる [11]。

例えば、

`member(X,[a,b,c]),member(X,[b,c,d])`

は、新制約 `c0(X)` に変換される。この変換では新述語 `c0` が次のように定義される。

`c0(b).`
`c0(c).`

また、

`member(X,[a,b,c]),member(X,[k,l,m])`

は、充足不可能なので変換されない。

cu-Prolog の制約解消系は、選択関数にはヒューリスティックスを使っているが、深さ優先探索を行っているため、Prolog と同じ意味で不完全である。後で、この解消系を完全なものに改良する試みについて述べる。

```
_member(X,[X|Y]).
_member(X,[Y|Z]):-_member(X,Z).
_append([],X,X).
_append([A|X],Y,[A|Z]):-_append(X,Y,Z).

@ _member(X,[ga,no,wo,ni,kara,nada,saa]),
   member(X,[to,he,ni,kara,sura,ga]).
```

```
solution = c0(X)
c3(ni).
c3(kara).
c0(ga).
c0(X0):-c3(X0).
CPU time = 0.017 sec
```

```
@ _member(A,Z),_append(X,Y,Z).
```

```
solution = c14(A,Z,X,Y)
c15(X2,X2,X0,Y1,Y3):-_append(X0,Y1,Y3).
c15(X2,Y3,X0,Y1,Z4):-c14(X2,Z4,X0,Y1).
c14(A0,X1,[],X1):-_member(A0,X1).
c14(A0,[A1|Z4],[A1|X2],Y3):-c15(A0,A1,X2,Y3,Z4).
CPU time = 0.000 sec
```

最初の 4 行は、`member` と `append` の定義。“@” で始まる行は、ユーザーの入力素式列（制約）。cu-Prolog は、入力と等価でモジュールな制約 (`c0(X)`) と、新述語の定義を返す。(CPU タイムは 1/60 秒単位で計測している)

図 1: 制約変換ルーチンの実行例

2.5 cu-Prolog の実装

cu-Prolog は C 言語で記述しており、現在 (Ver 2.3) 約 5,000 行である。各種 UNIX 及び MS-DOS 上で動いている。図 1 は、cu-Prolog の制約変換ルーチンの実行例である。

3 制約付加による構文解析

単一化文法に基づく自然言語のパースを、CAHC で記述することを考えよう。例えば、日本語句構文法 (JPSG) における制約とは、局所的な枝分かれにおけるカテゴリの各素性の関係として宣言的に記述される。cu-Prolog では辞書や句構文規則を表すプログラム節に制約を直接付加できるので、宣言的な文法の自然な記述が可能である。構文解析プログラムを書くときには、構文木を作成する部分はプログラムの本体で手続き的に記述し、曖昧性に関わる部分のみ制約として記述するのが、処理効率の点からは望ましい。

ここでは JPSG に基づく簡単な日本語パーサーを紹介する。CAHC は、2 箇所で見られる。

3.1 制約による曖昧性の処理

一つは、同音異義語等の曖昧性の処理である。例えば、名詞 “はし” には、橋、箸、端などの曖昧性がある。しかるに、CAHC で辞書を記述すると、次のように一つのエントリで表すことができる。

```
lexicon([hasi|X],X,...sem(SEM));hasi.sem(SEM).
```

ここで、`hasi.sem` は、次のように定義されている。

```
hasi.sem(bridge).
hasi.sem(chopsticks).
```

hasi.sem(edge).

意味素性の値は変数 (SEM) で、制約 hasi.sem(SEM) が課せられている。辞書の段階では曖昧でも、処理が進むうちに変数に別の制約が加わり、制約を変換することで曖昧性が減少していく。同音語の辞書を分けると、処理が失敗する度にバックトラックを行うことになり、能率が悪い。同様に、動詞の活用語尾や、後置詞の記述も扱うことができる。図 2 は、制約による曖昧性の処理の例である。

3.2 JPSG の制約記述

JPSG の句構造規則も CAHC で自然に記述される。前述のように、局所的な枝分かれにおけるカテゴリの各素性の関係を記述できればよい。

JPSG では [4]、FFP (束縛素性原理) は次のようになっている。

局所的な枝分かれにおいて、親の束縛素性の値は、子の束縛素性の値の和と単一化する。

CAHC を使うと、この原理は次のように句構造規則に埋め込むことができる。

```
psr([slash(MS)], [slash(LDS)], [slash(RDS)]);  
union(LDS, RDS, MS).
```

しかし、Prolog ではこのように宣言的には表現できず、手続き的 (psr か union のどちらかが先に実行される) になってしまう。

3.3 評価

JPSG パーザは、現段階では、素性の数や辞書の語数は少ないものの、20 語ほどの文をほぼ 1 秒以内で解析できる (VAX8600 にて測定)。JPSG は、文法記述の枠組なので、パーザの解析アルゴリズムは独立に選ぶことができる。現バージョンでは、単純なレフトコーナアルゴリズム [1] を用いているので効率は悪い。

4 制約充足としての構文解析

cu-Prolog の制約解消系を改良して、構文解析のプログラム自体を制約と見て、制約変換により構文解析を行うことを考えよう。この方法では、前述のパーザでは取り扱えなかった木構造の曖昧性が処理できる。例えば、

I see a man with a telescope.

のような構文的な曖昧性を持つ以下のような簡単な CFG の構文解析プログラムを考える。

```
P1 = parse([see|X], X, tvp).  
P2 = parse([a, man|X], X, np).  
P3 = parse([with, a, telescope|X], X, pp).  
P4 = parse(X, Y, Cat) :- parse(X, Z, C1), parse(Z, Y, C2),  
    psr(C1, C2, Cat).  
P5 = psr(tvp, np, vp).  
P6 = psr(vp, pp, vp).  
P7 = psr(np, pp, np).
```

現在の cu-Prolog の制約変換では、探索木の再帰構造を検出する機構がないため

```
parse([see, a, man, with, a, telescope], X, Cat)
```

の制約変換を行うと無限ループに陥ってしまう。そこで、OLDT 導出 [9] と同様の反駁方略を用いて、再帰性を検出する。つまり、再帰性のある節は変換を一時中断し、別の Or 分岐を先に実行し、そこで得られた解を用いて、再び中断中の節を変換する。

また、上のプログラムを見ると、述語 parse の第 2 引数はつねに変数なのでそれ自体で何かに具体化することはない。これを空虚な引数位置という。そして、制約の標準形の定義も次のように拡張する。

[Def] 3 (モジュラー (改訂版)) 素式列 $C_1, C_2, \dots, C_m$ は、以下の条件を満たす時モジュラーという。

1. 各 C_i の全ての引数は変数。
2. どの変数も、空虚でない引数位置のうち 2 個所には現れない。

以上の点に注意して、制約を変換すると (変換では psr のように単位節から成る述語は優先的に展開して無駄な述語の定義を防ぐ)、

```
D0 = c0(X, Cat)  
    <- parse([see, a, man, with, a, telescope], X, Cat).  
T1 = c0([a, man, with, a, telescope], tvp).  
T3' = c0(X, vp) :- c1(X).  
D1 = c1(X) <- parse([a, man, with, a, telescope], X, np).  
T4 = c1([with, a, telescope]).  
T6' = c1(X) :- c2(X).  
D2 = c2(X) <- parse([with, a, telescope], X, pp).  
T7 = c2([]).  
T10' = c0(X, vp) :- c2(X).
```

これらの新定義節が作られ ($D0, D1, D2$ は、 $c0, c1, c2$ の元の定義)、

```
parse([see, a, man, with, a, telescope], X, Cat)
```

は $c0(X, Cat)$ に変換されたことになる。 $c0([], Cat)$ を解けば、2 つの木構造に対応する 2 つの解が求まる。また、変換時に作られた新述語の元の定義を調べると、チャートパーザのチャートの働きをしており、無駄な処理を省いている (入力文字列の長さを N として、時間空間とも $O(N^3)$) ことがわかる。

5 今後の展開

今後の研究には種々の方向がある。まずは、上に述べた新しい制約変換手続きの定式化と実装が手近な目標である。

自然言語処理としては、パーザだけではなく、状況意味論の制約ベースの記述にも応用できる。こういった問題は、部分的な情報から処理を進めていくメカニズムがなければならない。またパーザにしても、構文的な制約と意味的な制約の強さを調節して、非文でも意味がとれるといったような現象のモデルにすることもできる。

