

並列推論マシン P I M

ー共有メモリ構造クラスタにおけるユニフィケーションー

清水 肇, 佐藤 正俊

(財) 新世代コンピュータ技術開発機構

1. はじめに

第5世代コンピュータの研究開発プロジェクトでは、共有メモリを用いた密結合マルチプロセッサからなるクラスタを疎結合した構成の並列推論マシン P I M の研究を進めている[1]。

P I M の K L 1 (核言語)[2] の処理方式は P I M の構成に従い密結合での処理方式と疎結合での処理方式に別けて検討を進めている。本稿では、前者のうちでも共有メモリのロック機構を用いたユニフィケーションにおける、デッドロック回避と、ロック期間と回数を減少させるための手法について述べる。

なお、P I M の機械語は K L 1 - B 抽象命令[3] に基づいている。

2. ユニフィケーションとロック

2.1 passive unification 命令 (wait_xxx, read_xxx)

受動部における unification を行う命令群である。値が未定義であっても原因となった変数をスタックに確保するだけで、書き込みをしない（実際のブックの処理は後述の suspend 命令で行う）。従ってロックの必要はない。

2.2 引数準備命令 (put_xxx, set_xxx, write_xxx)

ポデイゴールを fork する時の引数を準備するときの命令であり、変数/定数の受け渡しや、新たな変数/構造体を作成する。後者の場合でも、新たに heap に書き込みはするが、P E 間で共有されていないからロックの必要はない。

2.3 active unification 命令 (get_xxx, unify_xxx)

能動部における unification を行う命令群であり、その結果、値を書き込みや、サスペンドしていたゴールの再開（後述）のためにロックが必要である。

arg([], Y, Z) :- Y = Z.

上の例の様に、変数同士のユニファイをする時、2ヶ所にロックをかけなければならないが、同時に、ある P E では Y, Z の順に、他の P E では Z, Y の順にロックすると、デッドロックに落ちいる。これを避けるためアドレスを比較しながらロックする。また、変数から変数へのポインタを単一方向にはる。

構造体と変数のユニフィケーションは、変数の値が定まっている場合 (read mode) と未定義の場合 (write mode) で処理が異なるが、後者の場合、ロックが複数の命令にまたがってしまう (ex.1)。何故ならば、get_list で unlock すると他の P E の受動部のユニフィケーションで要素の座を競む可能性があり正しく動作しないからである。

ex.1 ap([A|X], Y, Z) :- Z = ([A]|Z1), ap(X, Y, Z1).

```

:
get_list(A3)      ← lock      ([_Z1])
unify_value(A5)   ← write
unify_var(A3)     ← write, unlock ↓
get_list(A5)      ← lock      [A]
unify_value(A4)   ← write
unify_nil         ← write, unlock
:

```

一方、K L 1 でかかれたプログラムをみると、現在評価したプログラムは write mode だけである。またプログラムのスタイルから考えても read mode は fail のもとであるから、今後も write mode が多いと予想している。そこで、ロック期間を短縮するために、引数準備命令でローカルに構造体を作り、まとめてユニファイする方式 (write mode 快め打ち方式 ex.2) を検討した。引数準備命令は構造体を内側から作るのに対して、従来の active unification は、外から評価していかなければならない (ex.1)。従って、この例のように構造体の要素がまた構造体であるような場合、ロック回数も少なく済む。

ex.2 ap([A|X], Y, Z) :- Z = ([A]|Z1), ap(X, Y, Z1).

```

:
put_list(A5)      ← [A]
write_value(A4)   ← write
write_var(A4)     ← write      ↓
put_list(A4)      ← [Z1]
write_value(A5)   ← write
write_var(A6)     ← write
get_value(A4, A3) ← lock, unlock
put_value(A6, A3)
:

```

この方式の欠点はコード量が増えることと、read mode であった時でも構造体を作ってしまうオーバーヘッド、及び、容易にはその構造体をダイナミックに回収出来ない点にある。

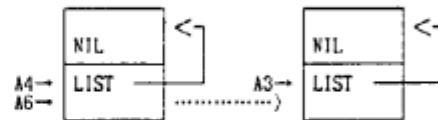


図 1

図 1 のように、get_value(A4, A3) で read mode のときに、メモリを回収するためには、A6 の内容を変える必要がある。

2.4 中断/再開

中断時には、逐次エミュレータ[4]と同じくサスペンド（サスペンション）レコード、OR待ち（サスペンション）フラグを経てゴールレコードをフックする。また、2つ以上の変数にフックしているゴールの再開は、OR待ちフラグを早くONできた方の実行を行う（当然ロックを伴う）。PIMではゴールを各PE毎に管理するため、中断したPEと再開したPEが異なるときは、後者から前者へ再開要求のメッセージを送る。

中断時には、値が定まっている可能性があるため中断変数をロックしチェックする。Unboundならばサスペンドレコードをつなぐ。Boundedの時、OR待ちフラグをONできたならば、このゴールをすぐさま再開できる。ただし、ONできなかった場合、他のPEがすでに再開要求のメッセージを送る処理を開始しており、それを中止させることは困難であるため、再開要求のメッセージが来た時点で、ゴールレコードをレディーキューに繋ぐ。

2.5 ロック有りのderefアルゴリズム

KLIでは値が定まっている(Bounded)変数に書き込みをしない。従って値が定まっていない(Unbound)変数にのみロックをすればよい。よって、変数をderefし、ロックをかけるアルゴリズムには、次の2つの方式が考えられる。

方式1: まずロックをかけ読み出し、Boundedならば、アンロックする

方式2: まず読み出し、Unboundならば、ロックして読み出す

変数がBoundedであれば後者が、Unboundであれば逆に前者が1回メモリアクセスが少ない。

ロックの回数は、常に後者の方が少ない。

3. 命令の動的特性

3.1 命令の出現頻度

表1. 命令の出現頻度

PE 8台	8-Queens	BU P
passive unify	132,827 (24%)	145,439 (27%)
active unify	30,833 (6%)	48,569 (9%)
引数準備命令	132,108 (24%)	169,274 (32%)
制御命令		
[try_me_else]	107,775 (19%)	164,791 (31%)
[try_me_else]	57,881 (10%)	113,886 (21%)
[suspend]	0 (0%)	1,609 (0%)
組込み命令	156,618 (28%)	3,977 (1%)
合計	560,161	532,050

表1に8-QueensとBU Pの各命令系の出現頻度を示す。lockに必要な命令は、ただだか10%で衝突は少ないと予想される。また、try_me_else命令の頻度が高く（特にBU Pは辞書検索に多用する）、今後、インデキシング命令による減少をはかる。

3.2 write mode 決め打ち方式によるコード量

表2にwrite mode 決め打ちによるコード量を示す。これからコード量の増加は（さらにコードを最適化しても）ただだか数%に過ぎない。従って、ロック期間の短縮等の要因を考え、今後この方式にしたい。

表2. write決め打ちによるコード量

PE 8台	8-Queens	BU P
リダクション数	38,878	35,717
get-unify方式	560,161(14.4)	532,050(14.9)
決め打ち方式	573,341(14.7)	545,108(15.3)
比	1.02	1.02

3.3 ロック有りderefの方式による差異

表3にロック有りderefの方式による差異を示す。これらプログラムでは、変数に値が定まっている事は少なく、Derefの平均長も少ないため、Boundedである回数は少ない。従って、アクセスの回数は方式2の方が多い。しかしキャッシュのシミュレータ[5]によれば必要なバス・サイクルには有意差がない。これは、不必要なロックによるキャッシュのインバリデイトがないからと思われる。

表3. ロック有りderefの方式による差異

PE 8台	8-Queens	BU P
Bounded の回数	4,314	1,844
Unbound の回数	22,922	36,132
ロック有りDeref の平均長	1.10	1.01
方式1	アクセス回数 ロック回数	31,550 27,236
方式2	アクセス回数 ロック回数	50,158 22,922
		39,820 37,976
		74,108 36,132

4. おわりに

共有メモリを用いたのクラスタ内におけるユニファイケーションについて報告した。現在この方式にそった逐次マシン上のクラスタ内処理系により評価を進めている。さらに、市販の密結合並列マシン(Balance 21000)による処理系を開発中である。今後さらに評価プログラム数を増やし、各種データを収集する予定である。

(参考文献)

- [1] 後藤他: "並列推論マシンPIM", 情報処理学会第33回全国大会予稿集 3B-5~3B-7
- [2] K.Ueda: "GUARDED HORN CLAUSE", LPC '85, pp.255 1986-6, JAPAN
- [3] 木村他: " - KLIの抽象命令仕様とコンパイラ - ", 本全国大会2P-1
- [4] 久門他: " - KLIの逐次版エミュレータ - ", 本全国大会2P-2
- [5] 松本他: " - 並列キャッシュとロック機構 - ", 本全国大会2P-6