

TM-0159

学際研究の勧め

第5世代コンピュータと心理学 —

國 藤 進

March, 1986

©1986, ICOT

ICOT

Mita Kokusai Bldg. 21F  
4-28 Mita 1-Chome  
Minato-ku Tokyo 108 Japan

(03) 456-3191~5  
Telex ICOT J32964

---

**Institute for New Generation Computer Technology**

### 学際研究の勧め

#### —第5世代コンピュータと心理学—

第5世代コンピュータ・プロジェクトの確立  
 進歩体である(財新世代コンピュータ技術開発  
 機構(略称:ICOT)研究所の一所長として、  
 学生時代に心理学も勉強してりて良本、たゞし  
 いう話を紹介すること、学際研究の重要性  
 を指摘したい。

学生時代、東京工業大学という理工系大学  
 にありながら、一年のクラス担任亦に心理学の  
 大御所宮城吾弥先生に、たゞし、心理学研究  
 会というクラブに入会し、そこで創造性研究  
 班を創設したこと、なごが影響して、創造の  
 心理、創造工学、や問題解決学として、たゞ「創  
 造学」に対する関心が、極めて強か、たゞ、専  
 門課程として制御工学を専攻したのも、サイ  
 トネティックスという創造性解明に近しい領域  
 をやりたという意欲の表れであ、たゞ、大学  
 院修士課程を終了して、北川敏男先生が指導  
 していらる富士通(株)国際情報社会科学研究所と  
 いう極めてアカデミックな研究所に入所して  
 も、創造性に関する研究意欲は人一倍強く、

國藤 進

学生時代からご指導のたまにたいしている川喜二郎先生ととも「日本創造学会」の設立に奔走した時期もある。ただこの時期まではかなりたいという意欲のみが気向し、ゆわば「意欲、こ力不足」の状態不疑のたいといえる。

研究所の人間として、創造性研究に対する研究戦略も単なる創造学では困るという誤り、「創造科学」として研究するはじうしたじういりか真剣に考えた。その結果、人工知能といわゆる研究分野が筆者の関心には一番近く、かつ適切な方法論を提供しているように思えた。そこで人工知能分野の調査・学習・研究

—— ルツ —— という研究戦略で、コツコツと人工知能の勉強、特に人工知能ツールである記号処理言語の勉強をした。筆者が一通りの勉強をし終えた頃、当時電子技術総合研究所のたい一博先生（現ICOT所長）を中心にしている第五世代コンピュータプロジェクト設立のたいの調査研究委員会委員に任命された。委員会での活躍が認められ、

翌1982年に開所したICOTは、富士通を代表して出向することになった。

さてICOTでの配属先は知識ベース管理システムのグループ・リーダーであった。そこで知識ベース管理システムの基礎技術の確立が当面の主要課題となる。この際、たいを台としたのがBo.wen & Konradの「Analgamating Language and Meta-language in Logic Programming」という論文であり、その中心的概念が知識同化(knowledge assimilation)という考え方であった。知識同化とは、与えられた知識ベース(知識体系の全体)が正しいと前提したとき、外れを与えられた知識を知識ベース内に無矛盾かつ系統的に取込む過程のことである。上記論文が考え方の方針を与えていたので、筆者らは人工知能ツールである記号処理言語Prologを用いて、知識同化機構の簡単な実現法を示した。

これに付して知識ベース管理という立場で考えたいと、「知識ベースが正しい」という

前提は現実の問題に對してきつたものであるという  
 不満があった。「外かゝる予えは水た知識が正  
 しり」と考へた方が、むしろ喜直存の<sup>(knowledge action)</sup>ではな  
 りか。このよつな疑問不了、知識調節<sup>(knowledge regulation)</sup>といつ  
 考へ方が佳ま水た。寔は、この考へ方も力強  
 く文たのは、學歴時代よ心出向元の研究  
 所時代に勉強してのたせアジェ心理学て有、  
 た。セアジェ心理学の本を心もてくと、「心と  
 つつまてまりでも、繰返し可能な活動の単  
 位」もシエマといつ。このシエマは、筆着了  
 の見解によると、知識ベースそのものてみる  
 すことホてま。するて、セアジェ心理学の  
 シエマを知識ベースと置換す水た、~~一~~同化  
 とは「外の世界をある知識ベースに取込むこ  
 と」であり、筆着了の知識同化といつ被念し  
 一致する。このよつな読替えですることによ  
 して、筆着了はPrologで知識調節機構を實現  
 した。<sup>(知識)</sup>セアジェ心理学の調節部は「外の世界  
 にあわせて、シエマを適切に修正してゆくこ  
 と」であるが、筆着了は知識調節部を「外不了

さえず水た知識不正しいて前提し、水たを説  
 明するモデルを知識ベース内に構築する」概  
 念として導入した。モデル構築の手法として  
 は、帰納推論として知了水る事實(外不了と  
 文)水る事實)不了理論(モデル)を推測す  
 るアムゴリズムを採用した。寧ろにも知識同  
 化と知識調節の程り返して知識ベースの管理  
 を行つてつ考へ方は、なく學界の関心を惹  
 起とし、情報処學會の創立25周年記念論文  
 に採用之水るに至、た。

ここで賢明なる本稿の読者不了は、知識同  
 化(knowledge equilibrium)機構の實現は  
 ところ、こりる不といつ疑問の声があるて  
 ありう。上述と同様の読替えでするて、知識  
 均衡化とは「知識ベース不同化と調節の過程  
 を経て、外部の世界(環境)に適應すること  
 」である。知識均衡化機構實現のたゆ多くの  
 実験研究を試行してりるが、残念な不了決定  
 版が佳まれりるなり、その理由は、そのよつ  
 な機構實現のためには、均衡化するための他

価値判断、価値判断のたぐいの評価基準、その根拠となる概念の準拠の明確化をいって、在りての困難な問題を解決しなげればならぬことにある。これに對して著者は仮説生成・検証システムや類推システムのプロトタイプの実現を通して、価値判断（具体的には仮説生成や仮説検証）の評価基準に關する実験研究を開始した。その際、コンピュータによる発想システムの研究開発を最終目標として、<sup>1)</sup> 発想の枠組の解明という方向ではある意味で射程距離に迫られたと思、ている。し、みるなふり計算量の壁という新たな困難さを目の當りにし、「人間はコンピュータよりも何桁も遅い素子を用いながら、何故、あんな迅速な知能的精緻処理を巧妙に行なうのか」という人間の知能システムとしての素晴らしい畏敬の念をい、今この頃である。

以上、せんえつであるが第5世代コンピュータと心理学の接点に關する私見を述べて置く。学際研究の重要性を身をも、乙感じてい

る次第である。最後に、著者のこのたぐいの経験からの学際研究に對する著者の提言を、略語として本稿を終了したい。

- (1) 学問が完んあるのではなく、「初めに問題ありき」である。「存在するものを何でも利用してやろう」といふ精神が必要である。
- (2) 著者の人工知能（学習）研究として、少くとも心理学、科学哲学、言語学に對する知識が有用である。学際研究で又寺存のは、異質の交流というところであろう。
- (3) 心理学は学問全体の「万物の母」となりうるが、時代の最先端ツ一人を使ひこまうことが方法論的にも必要である。「新しい語は新しい皮袋に」といひかけるが、「新しい概念は新しいツールに」とよびえる時代が到来している。

(561. 3月下旬入稿)

(ICOT)